

# Bienvenidos a Madrid

El Ayuntamiento de Madrid apuesta por el crecimiento de la industria del videojuego a través de este proyecto con el que pretende atraer y retener talento joven, tanto nacional como internacional, y competir en este ámbito con ciudades como París, Londres, Nueva York o Toronto. Situado en el Recinto Ferial de la Casa de Campo, se desarrolla a través de dos pilares estratégicos: el Clúster del Videojuego de Madrid, que reúne a grandes empresas y centros de formación del sector; y el Campus del Videojuego, un espacio físico – virtual que acoge diversas iniciativas, como una incubadora y aceleradora de estudios para desarrolladores.

Toda la actividad en el Campus del Videojuego se centra en el impulso y evolución de nuevas ideas en el ámbito de la gamificación y de los videojuegos, a través de la interacción entre profesionales del sector, talento local y el tejido industrial centralizado en las empresas del Clúster pero abierto a otras iniciativas.

El Campus del Videojuego, de más de 3000 m2, cuenta con 3 pabellones:

- **Development center:** Dedicado a la formación y al emprendimiento en el sector, nexa con universidades, ofrece asesoramiento a empresas y apoyo en la búsqueda de inversores y busca profesionales y empresas que quieran implantarse en Madrid. Acogerá en su interior un espacio de colaboración para empresas con estudios de diseño gráfico, animación digital, grabación o realidad aumentada y estará complementado con un campus virtual para mayor cobertura y difusión.
- **Madrid Esports center:** Un gran punto de encuentro de eSports en la ciudad. Concebido para albergar una gran zona de entrenamientos para equipos de eSports, será sede de la liga municipal de eSports. Desde este pabellón se impulsarán competiciones nacionales e internacionales y se desarrollarán distintos tipos de torneos y eventos con los que se acercarán los eSports a la ciudad de Madrid y a sus ciudadanos.
- **Madrid Experience Center:** un espacio innovador abierto al público a través del cual se podrá descubrir la gamificación en sus distintas vertientes y desde diferentes prismas, donde se organizarán diferentes exposiciones, talleres, conferencias y eventos. Además, albergará el **Museo del Videojuego**, un espacio interactivo y de experiencias inmersivas con el juego como motor de innovación.



## Practical Information

### Dirección

Avenida  
Principal, 3  
28011  
(Casa de Campo)

### Teléfono

### Web

<https://www.madridingame.es/>

### Metro

Lago (L10)  
Alto de Extremadura (L6)

### Cercanías

### Precio

--

### Tipo

### Zona turística

Casa de Campo

### Fax

### Correo Electrónico

### Bus

31, 33, 36, 39, 65, N19

### Alquiler de Bicis (BiciMad)

Alquiler de bicis (BiciMAD)

--

### Horarios

--



